✦ sonbud.com ✦

손벗 배경 기본 사용법

Sketchup Manual



차근 차근 따라해주세요 :)

목차 | 자주 묻는 내용만 모았습니다

A. 오브젝트 숨김 / 보이기
▶ 개별 · 분류별 · 영역별

B. 그림자 켜고 끄기
▶ 개별 · 전체

C. 그림자 방향·길이·농도
▶ 스케치업 · 툰벗

D. 은선/그림자 2D 내보내기 필수 체크
▶ PNG 태그 OFF

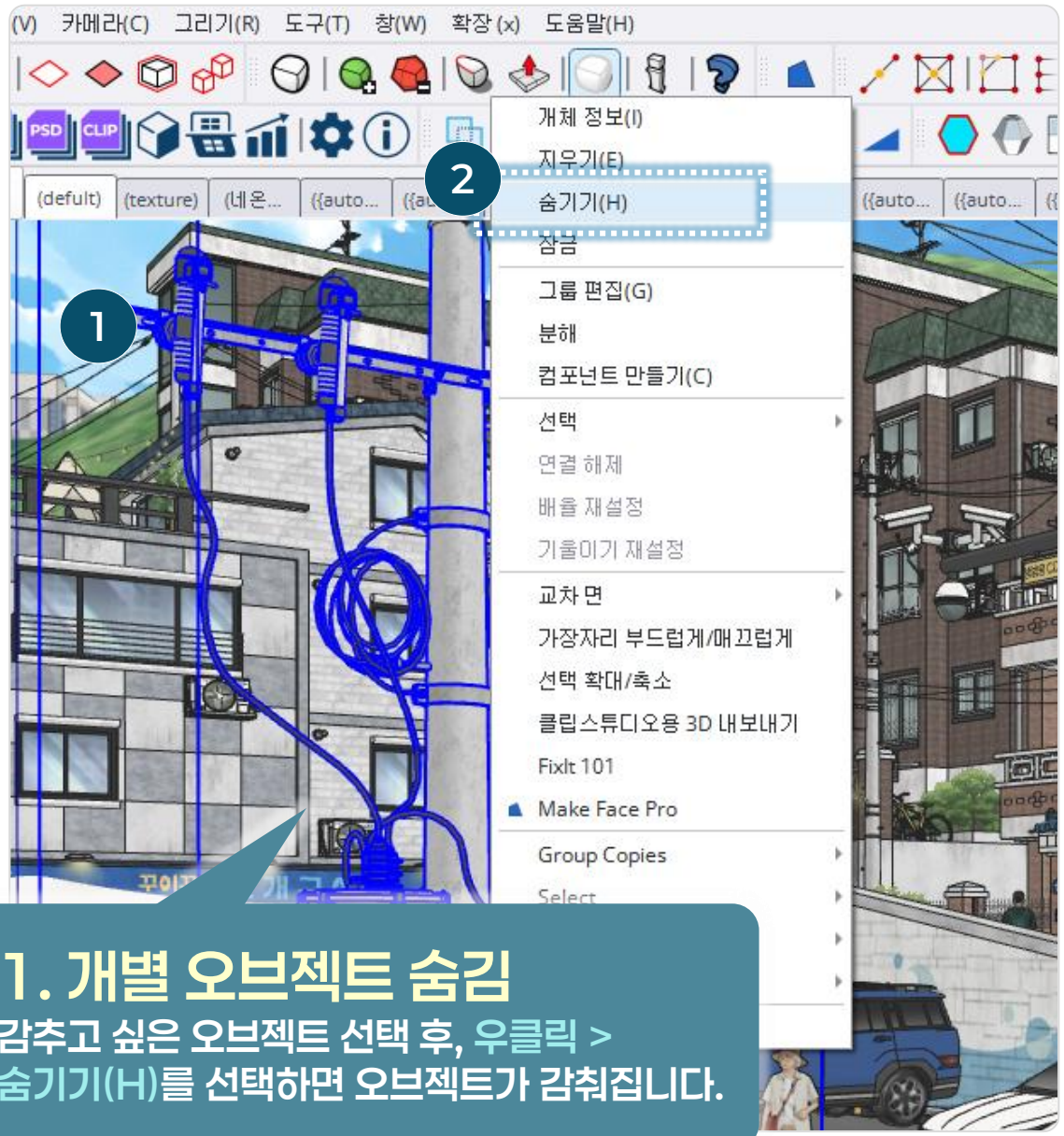
E. 밤 시간대 – 조명, 발광 간판/창문 연출
▶ 네온 장면 활용

F. 계절연출 켜고 끄기
▶ 워터마크 크기 · 투명도 조절, ON/OFF

G. 내보내기에 반영이 안 될 때
▶ 장면 업데이트

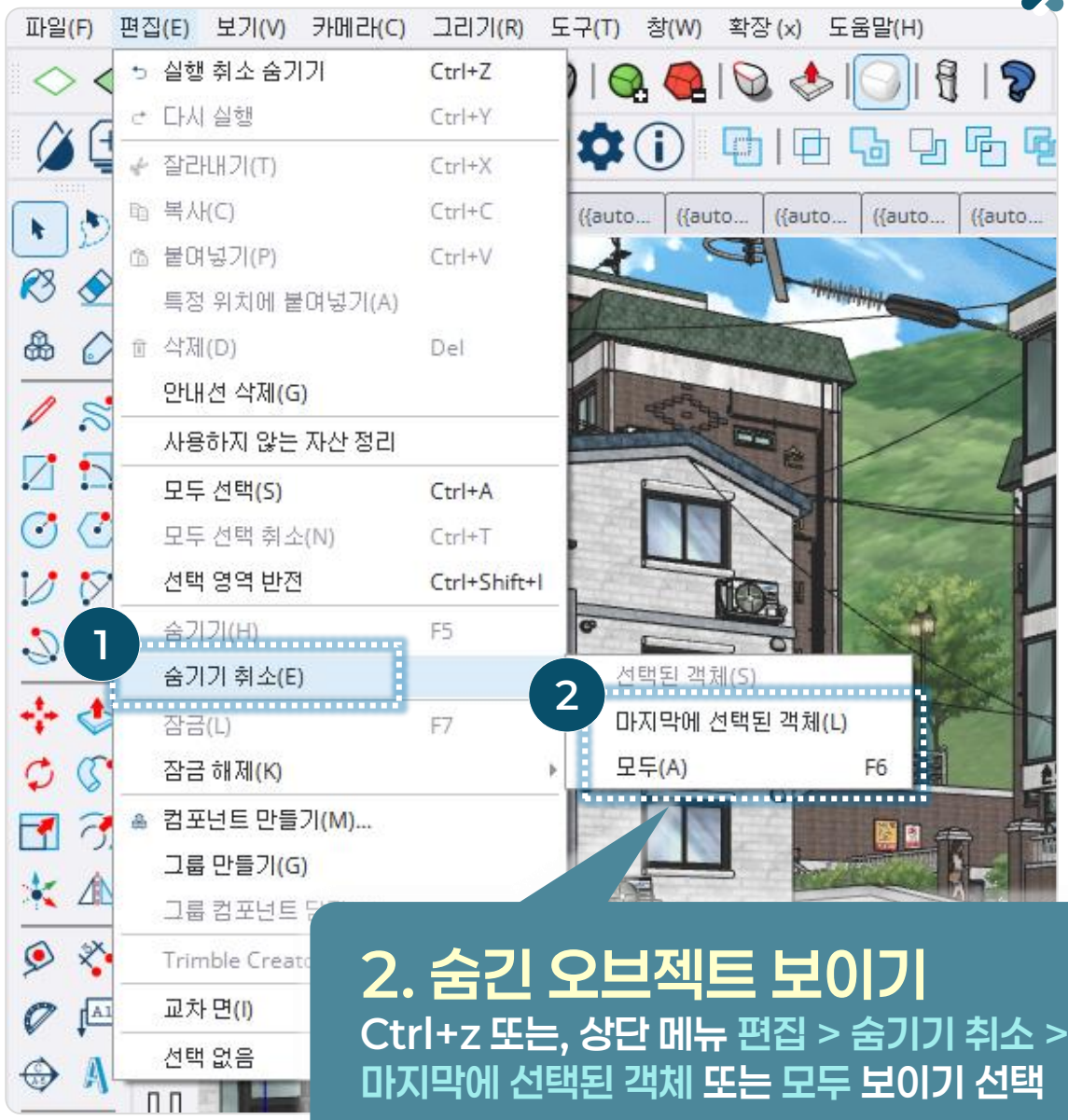


A. 오브젝트 숨김/보이기 | 개별



1. 개별 오브젝트 숨김

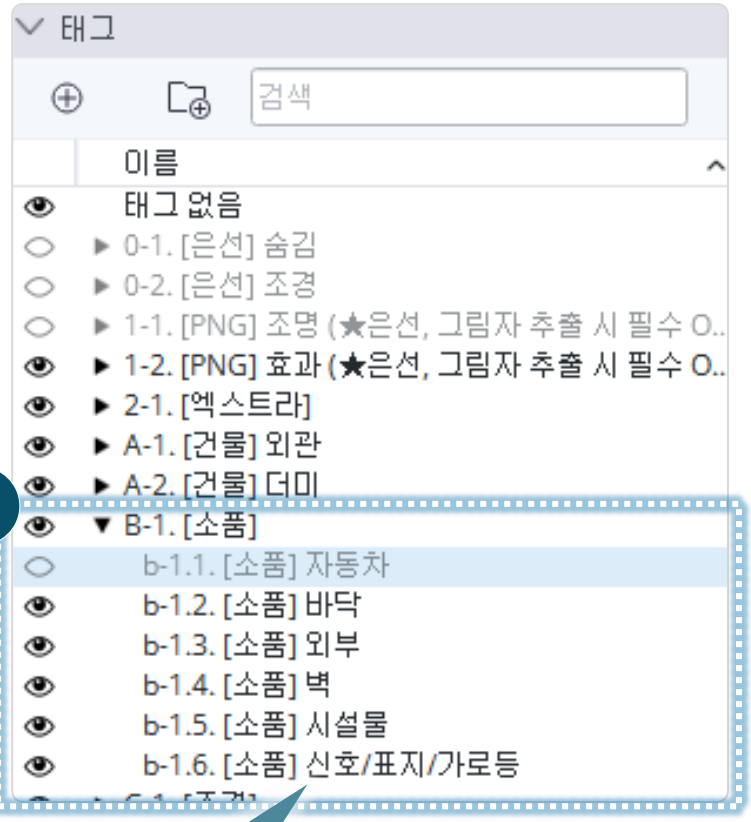
감추고 싶은 오브젝트 선택 후, 우클릭 >
숨기기(H)를 선택하면 오브젝트가 감춰집니다.



2. 숨긴 오브젝트 보이기

Ctrl+z 또는, 상단 메뉴 편집 > 숨기기 취소 >
마지막에 선택된 객체 또는 모두 보이기 선택

A. 오브젝트 숨김/보이기 | 분류별



1



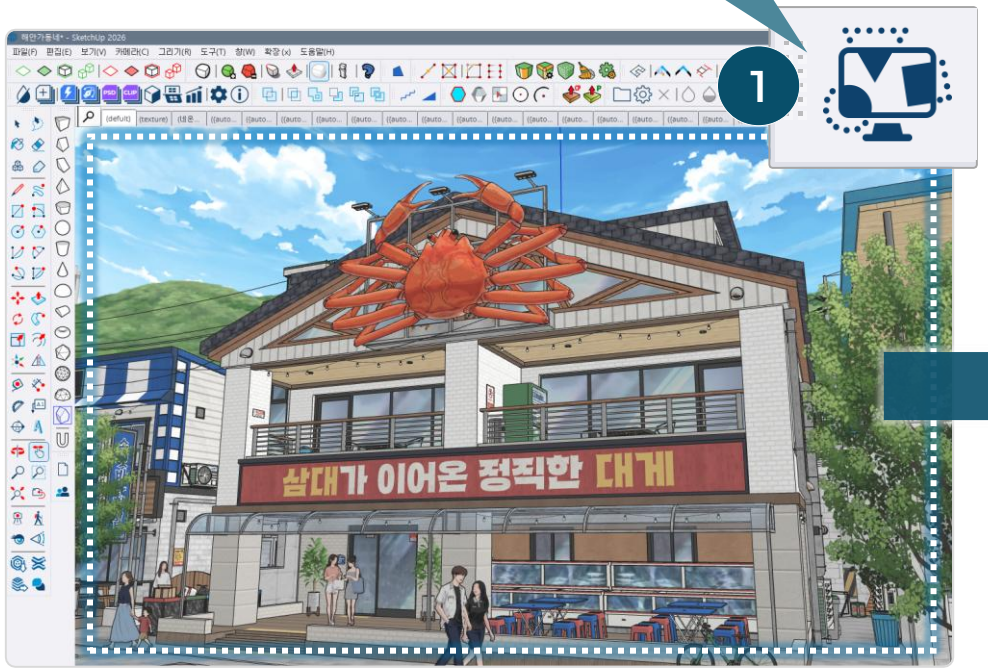
3. 분류별 오브젝트 숨김/보이기

태그(레이어) On/Off 를 통해 원하는 분류만 선택해
여러 개체를 동시에 감추고 보일 수 있습니다.

4. 영역별 오브젝트 숨김/보이기

- 서비스로 제공한 “SB_Hide_Outside_Viewport” 플러그인 설치
- 툴바에 화면 밖 오브젝트 숨김 아이콘 클릭

*** 배경에서 필요한 영역만 보이도록 쉽게 설정해**
훨씬 빠른 속도로 스케치업을 구동하실 수 있도록 제공하는
손벗 배경 구매자 전용 서비스 플러그인입니다.
* 툰벗에 이미 포함되어 있는 기능이므로,
툰벗 사용자는 중복 설치하실 필요 없습니다.

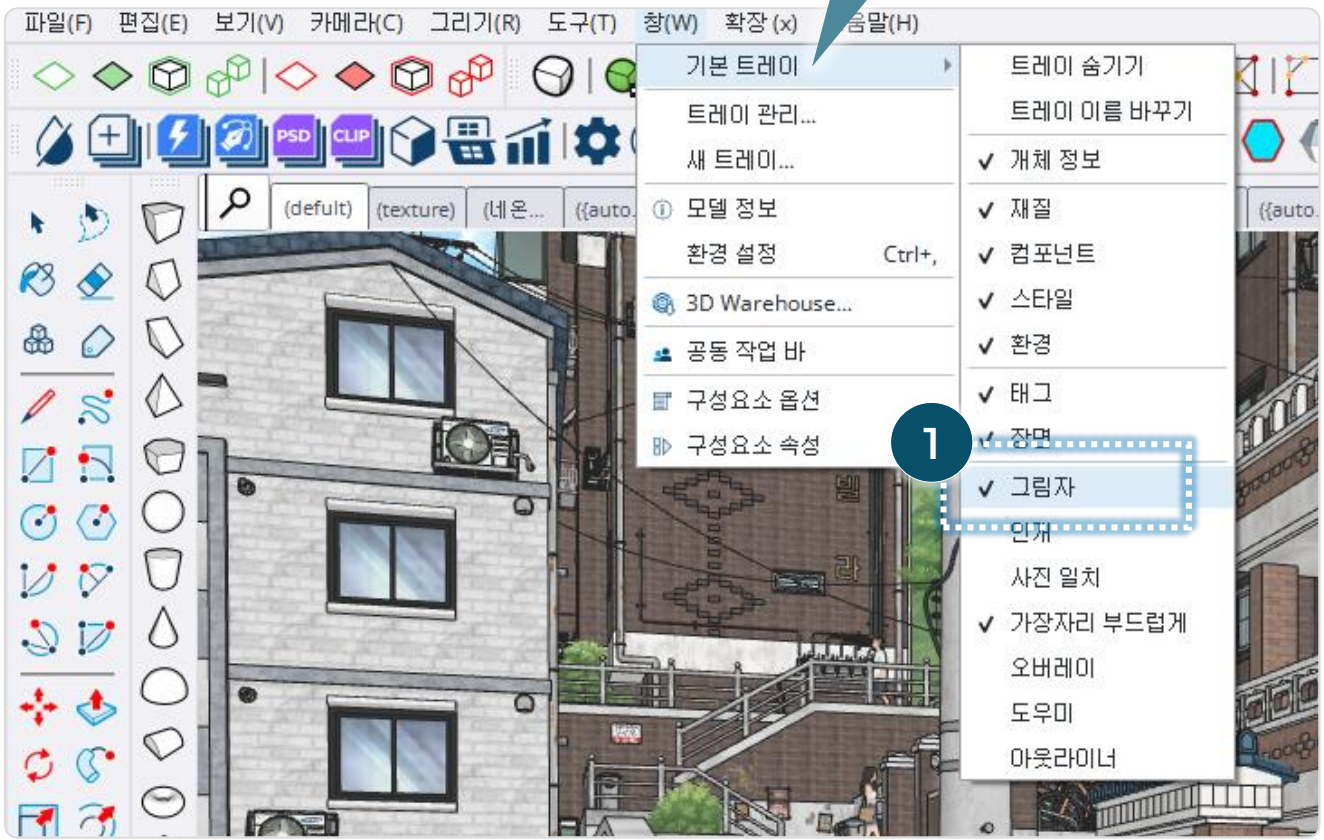




3 Ctrl+Z, 혹은 상단 메뉴 편집 > 숨기기 취소 >
마지막에 선택된 객체 또는 모두로 숨긴 오브젝트 복구

1. 전체 그림자 켜고 끄기

스케치업 상단 메뉴 창 > 기본트레이 > 그림자 선택
(* 이미 트레이가 열려 있다면 이 단계 생략)

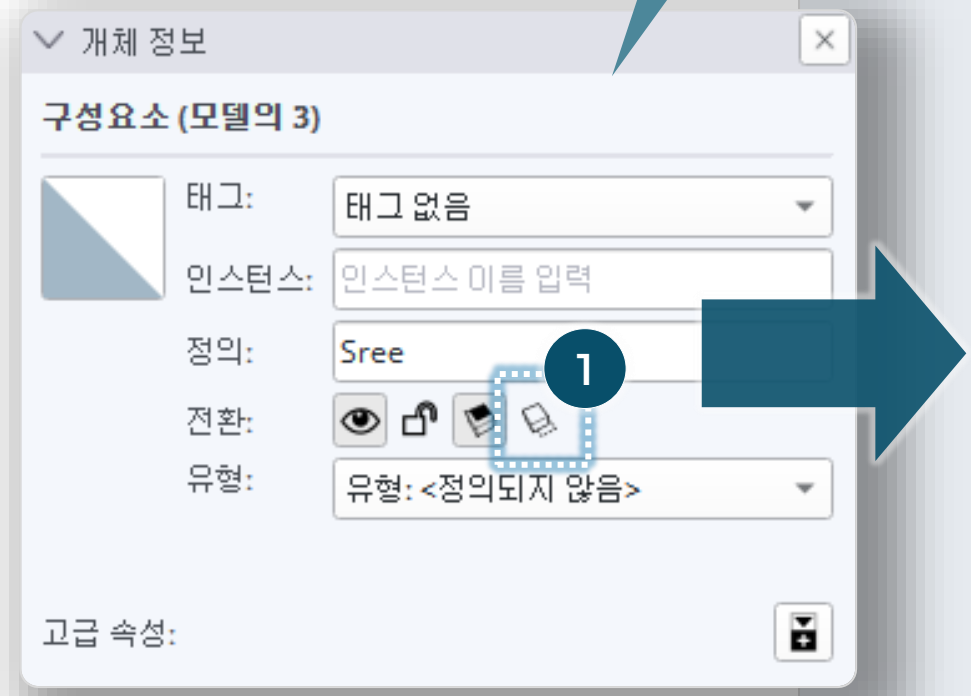


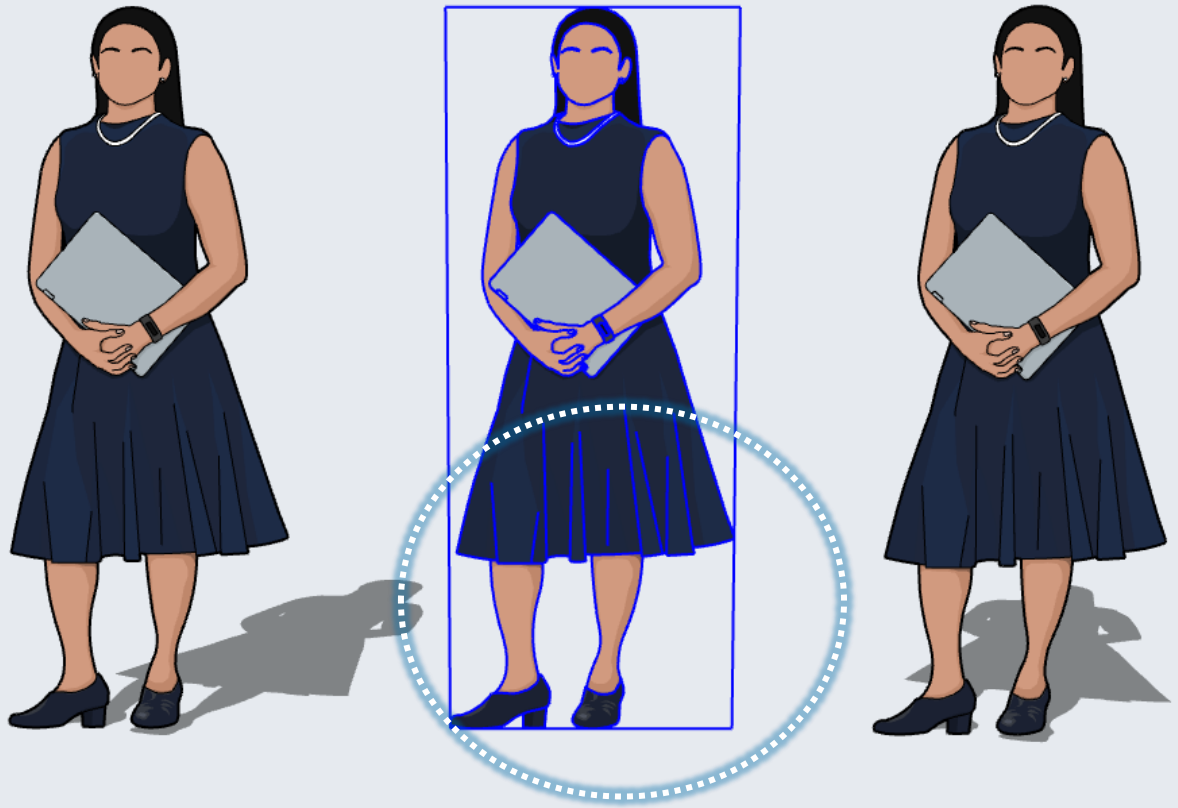
그림자 트레이가 활성화 되면, 그림자 아이콘을 눌러,
전체 그림자를 활성화 하거나 끌 수 있습니다.



2. 원하는 오브젝트만 그림자 켜고 끄기

- 스케치업 상단 메뉴 창 > 기본트레이 > 개체정보 선택
(* 이미 트레이가 열려 있다면 이 단계 생략)
- 그림자 씌우기 아이콘을 클릭하면 해당 오브젝트의 그림자만 끌 수 있습니다.

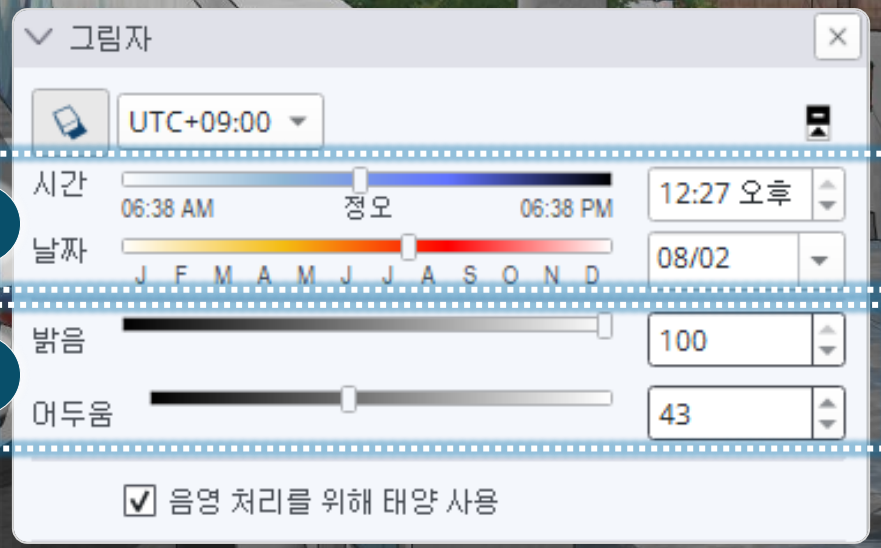




C. 그림자 방향 · 길이 · 농도 설정 | 전체

1. 그림자 각도/길이/농도 직접 설정

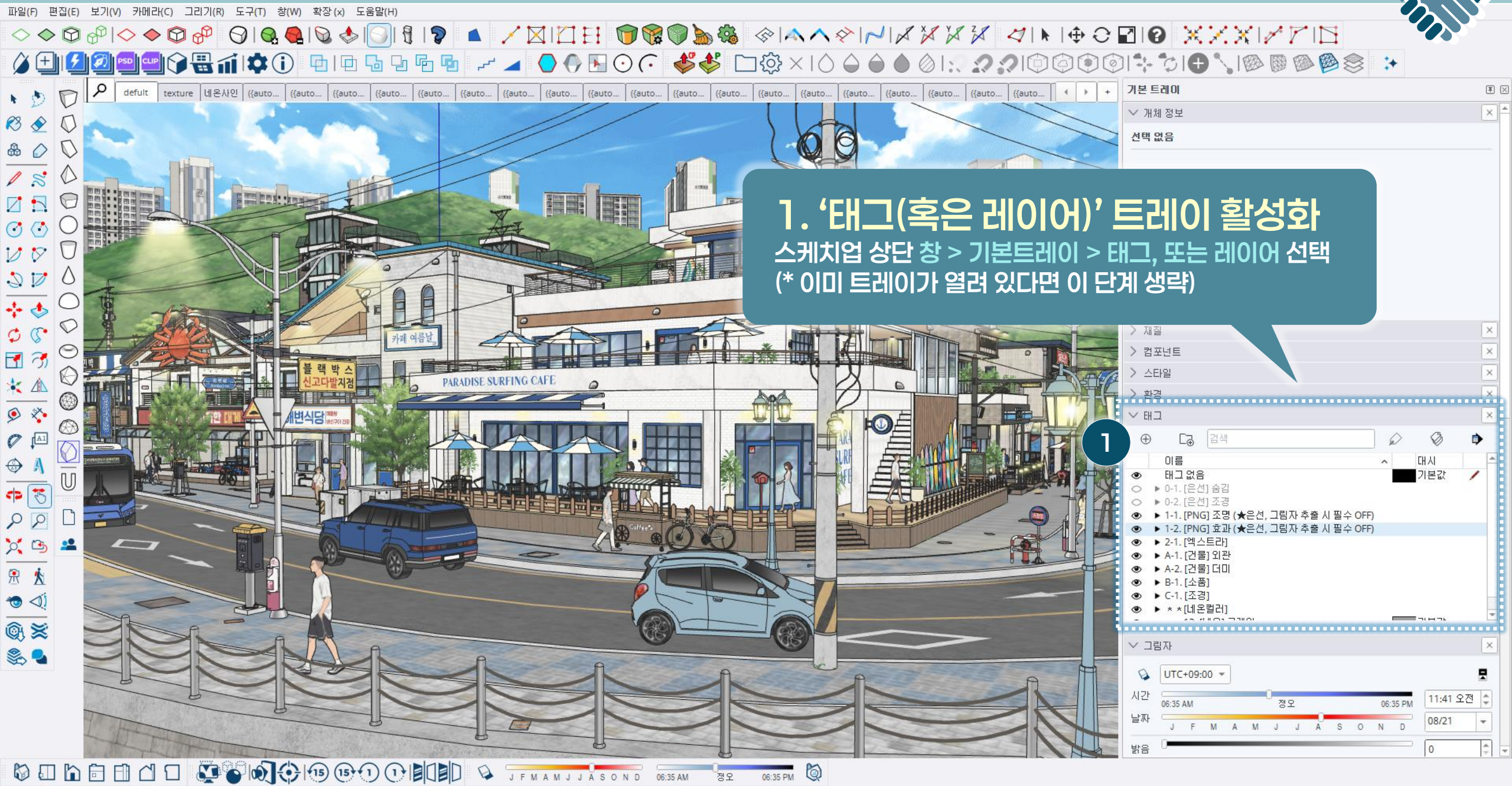
- 그림자 각도/길이 : 시간, 날짜를 컨트롤해 각도 설정
- 그림자 농도 : 밝음, 어두움을 컨트롤해 농도 설정



C. 그림자 방향 · 길이 · 농도 설정 | 전체



D. 은선/그림자 2D 내보내기 시, 필수 체크 | PNG 태그 OFF



D. 은선/그림자 2D 내보내기 시, 필수 체크 | PNG 태그 OFF





2. PNG 태그 비활성화 (필수!!)

태그를 꺼야, 반투명(PNG) 오브젝트로 인해
내보내는 선/그림자 장면이 오염되지 않습니다.

2

스타일

태그

검색

이름

태그 없음

0-1. [은선] 숨김

0-2. [은선] 조경

1-1. [PNG] 조명 (★은선, 그림자 추출 시 필수 OFF)

1-2. [PNG] 효과 (★은선, 그림자 추출 시 필수 OFF)

2-1. [엑스트라]

A-1. [건물] 외관

A-2. [건물] 더미

B-1. [소품]

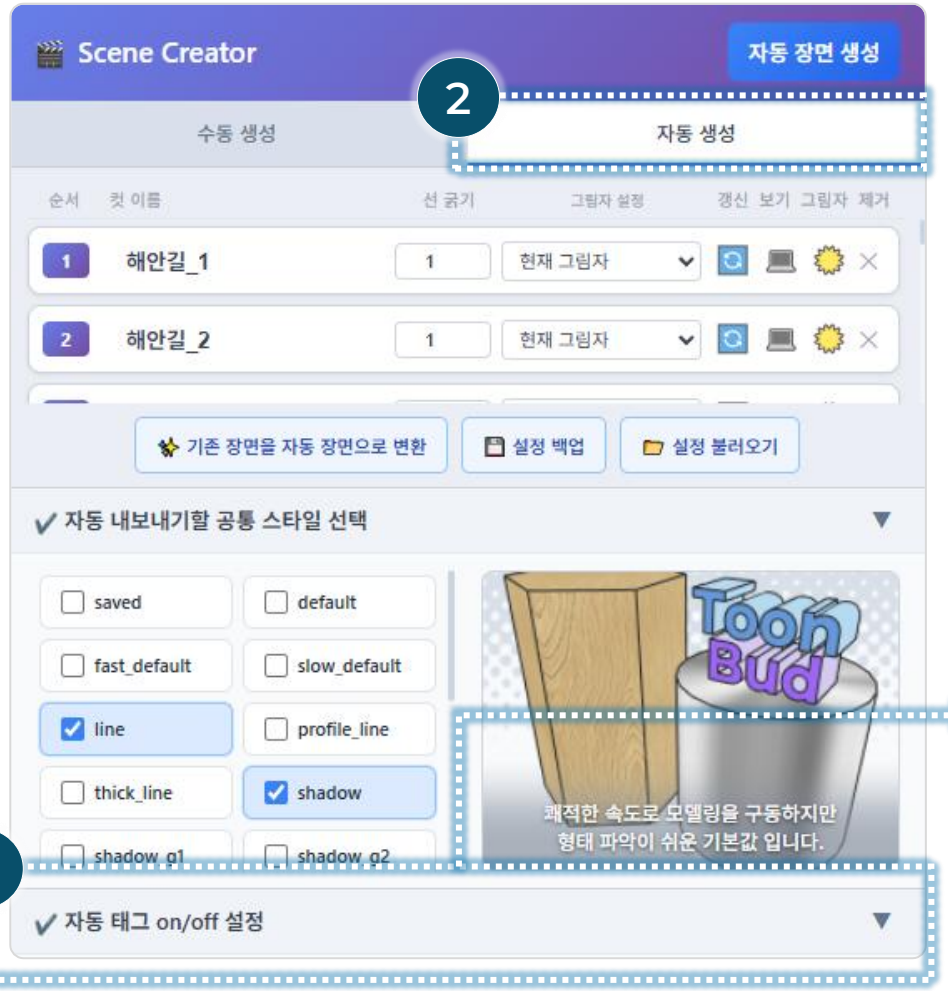
C-1. [조경]

* *[네온컬러]

* *13. [네온] 그레이

D. 은선/그림자 2D 내보내기 시, 필수 체크 | PNG 태그 OFF





3. 툰벗 활용: 모든 내보내기 시, 항상 자동 적용

장면 생성 > 자동 생성 > 자동 태그 on/off 설정에 아래와 같이 규칙을
미리 저장해두시면, 다음 "{auto}장면" 내보내기 부터 항상 자동 적용됩니다.



E. 밤 시간대 – 조명, 발광 간판/창문 연출 | 조명 ON/OFF

default | line | neon | shadow | texture | (1.연못... | (1.연못공... | (1.연못공... | (2.코트_... | (2.코트... | (3.피크... | (3.피크... | (3.피크... | (4.동네... | (4.동네거리_지... | (4.동네거리_버... | (5.교회) | (5.교회_... | (6.빌라... | (6.빌라... | (6.빌라... | (6.빌라... | (6.빌라... | (6.빌라... | (6.빌라... | (6.빌라... | +

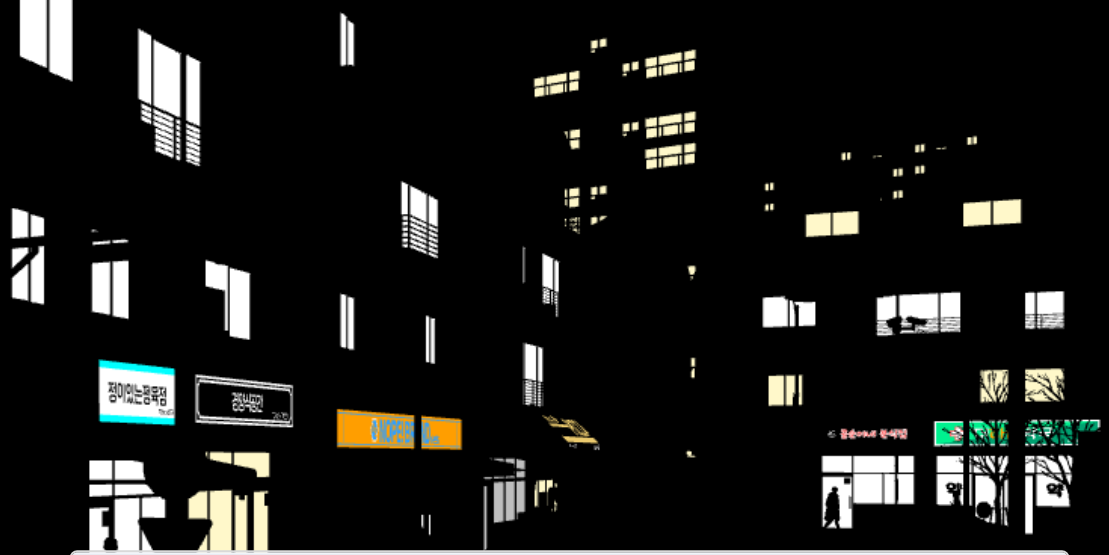


E. 밤 시간대 – 조명, 발광 간판/창문 연출 | NEON 장면 활용

default | line | neon | shadow | texture | (1.연못... | (1.연못공... | (1.연못공... | (2.코트_... | (2.코트... | (3.피크... | (3.피크... | (3.피크... | (4.동네... | (4.동네거리_지... | (4.동네거리_버... | (5.교회) | (5.교회_... | (6.빌라... | (6.빌라... | (6.빌라... | (6.빌라... | (6.빌라... | (6.빌라... | (6.빌라... | (6.빌라...

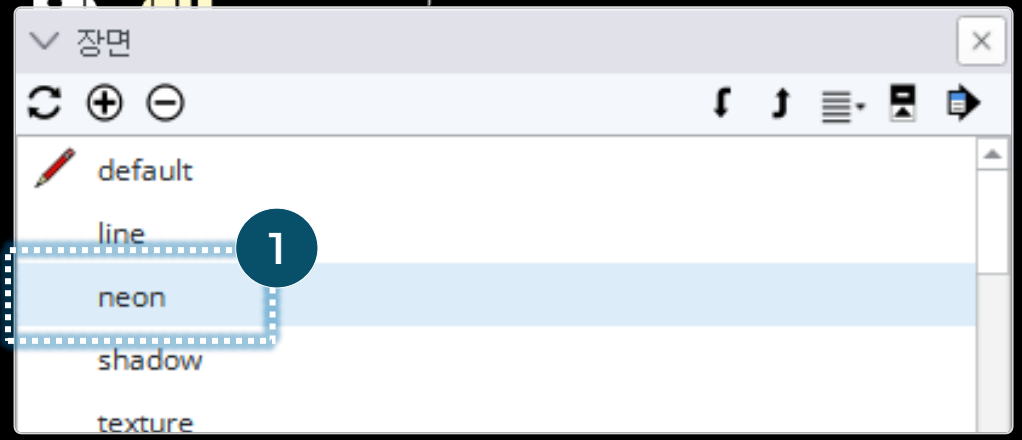
※ 네온 장면을 삭제하신 경우 복구 방법 :
툰벗 또는, '장면 생성' 기능이 있는 기타 루비에서
'tag_color' 장면을 생성하시면 됩니다.

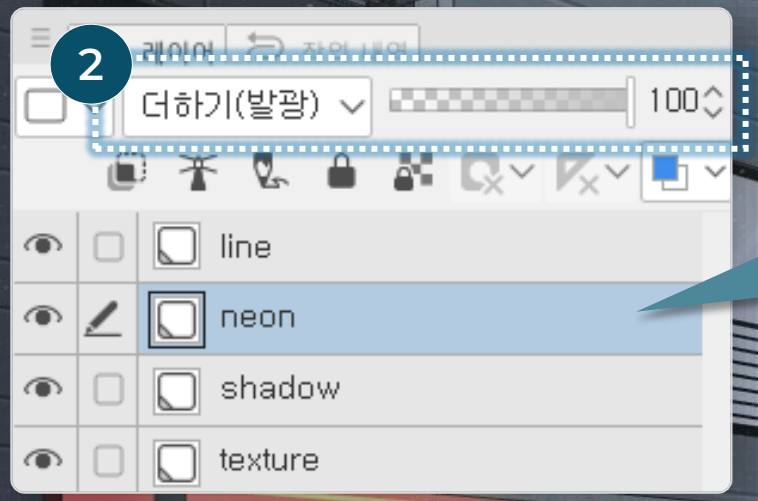




2. neon 장면 내보내기

line, texture, shadow 등의 장면을
내보낼 때, neon 장면도 같이 내보내기





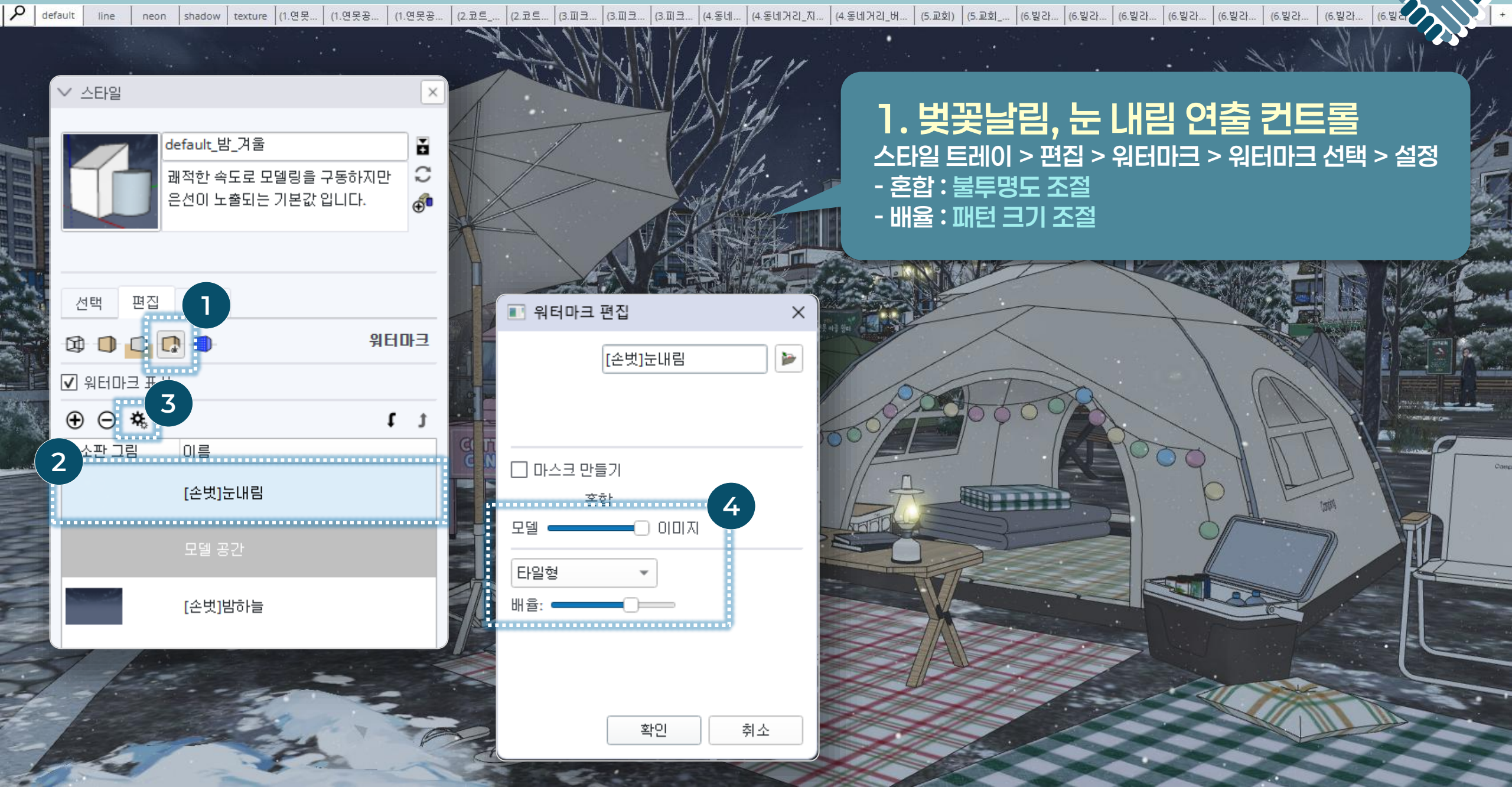
3. 클립스튜디오에서 혼합모드 변경

클립 스튜디오에 불러온 neon 레이어의
- 혼합 모드를 더하기(발광)으로 설정
- 레이어 불투명도를 조절해서 원하는 밝기로 설정

- 위 이미지는 더하기(발광)+불투명도 50% 적용.

그외에도 그라데이션을 추가하는 등, 간단한 작업으로 야경 연출이 정말 쉬워집니다 :)

F. 계절연출 켜고 끄기 | 워터마크 크기 · 투명도 조절, ON/OFF



1. 벚꽃날림, 눈 내림 연출 컨트롤

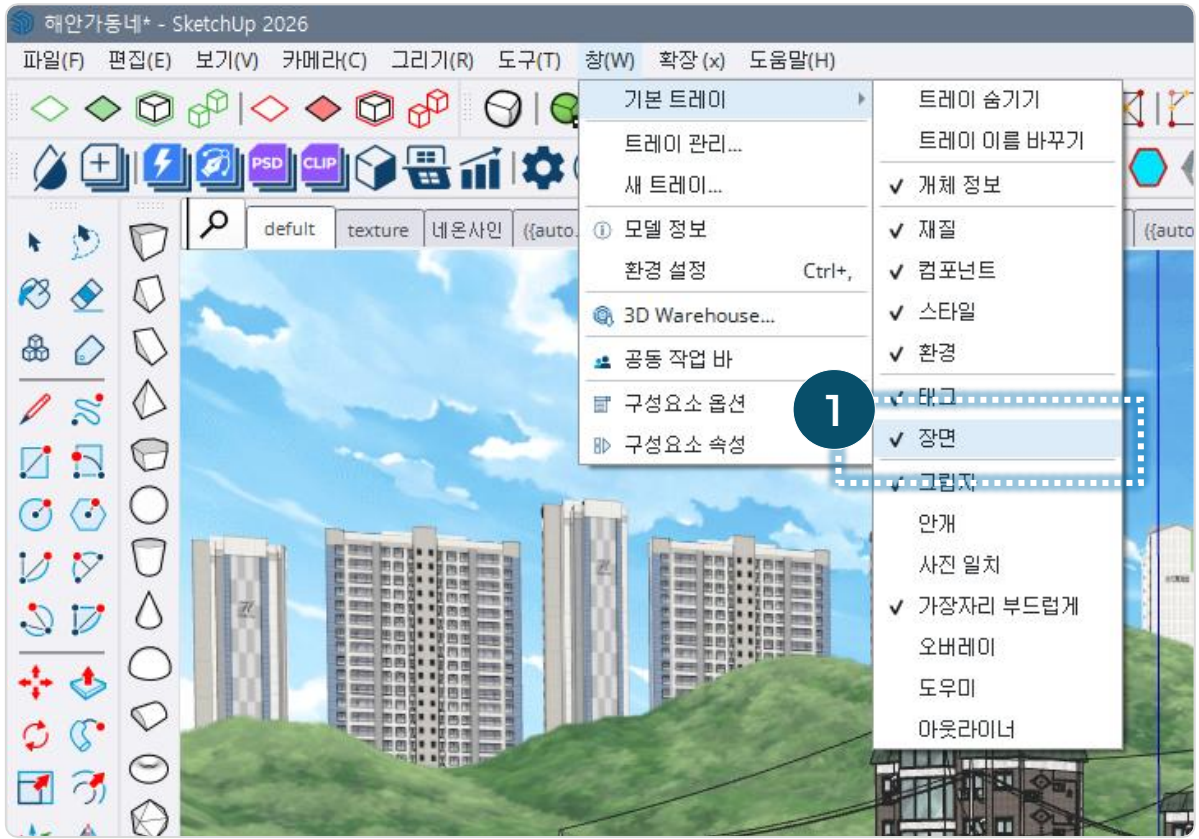
스타일 트레이 > 편집 > 워터마크 > 워터마크 선택 > 설정

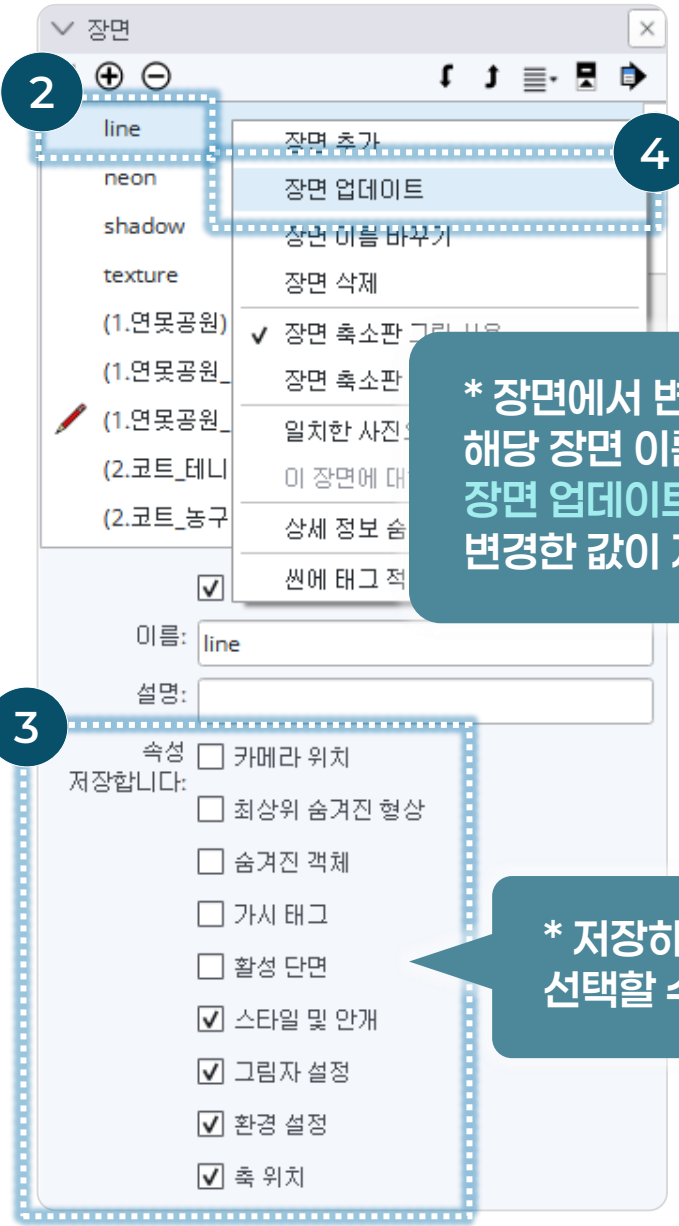
- 혼합 : 불투명도 조절
- 배율 : 패턴 크기 조절

G. 2D 내보내기에 반영이 안될 때 | 장면 저장

Q. 숨기기, 태그, 그림자, 스타일 등을 수정했는데 2D 내보내기에 반영되지 않아요

- 장면에 저장된 값이 없거나, 변경된 값을 저장하지 않으셨기 때문입니다.
- 장면 업데이트로 변경사항을 저장하면 내보내는 2D 이미지에 반영됩니다.





* 장면에서 변경한 값이 있으면 해당 장면 이름 마우스 우클릭 > 장면 업데이트해야 변경한 값이 저장 됩니다.

* 저장하고 싶은 장면 속성을 선택할 수 있습니다.



추가로 궁금하신 사항이 있으시면,
메일 또는 텀블벅 창작자 문의로 연락주세요 :)

메일 service@sonbud.com

사이트 https://sonbud.com/background_01

텀블벅 https://tumblbug.com/sonbud_bg01

구매해 주셔서 정말 감사합니다 !